

## Presseinformation

www.joedoevre.de/presse/  
Postfach 1111 · 83448 Piding  
Auenstraße 15 · 83451 Piding

### Gesellschaftsspiel:

**Wer hat den Kniff mit der Antriebsenergie raus? Ob Gemüse, Fisch oder Fleisch und ob Hanf-Protein, Lachs oder Hasenfilet: Wer beim jeu-d'œuvre „Nutzenvergleich“ Kartenspiel die laufenden "Betriebsmittel" des Menschen am geschicktesten ausnutzt, kann die Runde für sich entscheiden. Bei der neusten Version haben Kinder und Erwachsene die Möglichkeit wie ein Sportler ihre Lebensmittelversorgung zu optimieren. Die Spieler schlüpfen in die Rolle von Sportlern, der Sieger wird Spitzensportler.**

1 34 Lebensmittel, vier Strategien, ein Drittel der Karten sind tierische  
2 Lebensmittel: Die Sterne geben den Sportlern die Richtung vor, quasi das  
3 Handwerkszeug für die optimierte Sportlernahrung in dem neuen jeu-d'œuvre  
4 Spiel. Zwei Varianten bieten „Nutzenvergleichs-Karten“ außerdem: Besonders  
5 einfach ist das „Nahrtett“ und für Liebhaber des Kopfrechnens gibt es noch  
6 das „Protein-Poker“, bei der sich die Sportler auf die Suche nach der  
7 günstigsten Aminosäureverketzung begeben. Statt einer „Straße“ werden  
8 hier Eiweiße zusammengebaut. Wer den Wettstreit gegen die anderen  
9 Sportler für sich entscheidet, wird Spitzensportler. Aber: Nur wer optimal  
10 plant, erhält mehr Bonus-Eiweiße. In der Wirklichkeit wird die Biologische  
11 Wertigkeit von Eiweißen ebenfalls durch Mischen optimiert.

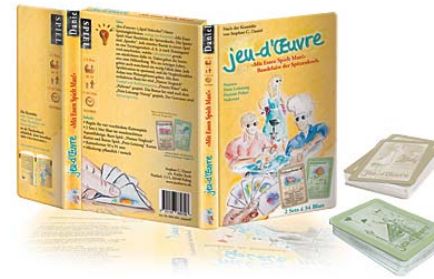
12  
13  
14  
15 Nicht nur auf die korrekte Strategie, sondern auf ein wenig Glück kommt  
16 es bei der schwierigeren Variante an. Ein weiteres Kartendeck für den  
17 „Preis-Leistungs-Vergleich“: Preise zu vergleichen ist nicht so schwer,  
18 doch welcher Sportler schafft es, mit einer der erlaubten Strategien  
19 gütstmöglichst zu trainieren? Wer auch hier die meisten Runden für sich  
20 entscheiden kann und am Ende alle Karten hat, wird Spitzensportler.  
21 Weiter steigern lässt sich der Essspaß, wenn die Sportler zuvor einen  
22 Einsatz verabreden. Das Motto lautet „Mit Essen Spielt Man“ und in  
23 dem Spiel sind alle Gewinner. Der Spitzensportler gewinnt noch  
24 mehr: Die ihm unterlegenen Kontrahenten werden ein Training oder  
25 eine gemeinsame Kochsession organisieren.

26  
27  
28 Die »jeu-d'œuvre« **Kartenspiele Box** enthält frische Kartenspiele  
29 für die ganze Familie und den Freundeskreis, bei der logisches  
30 Vorgehen, Einfühlungsvermögen und Konzentration gefragt sind. Die  
31 Kartenspiele sind für zwei bis fünf Spieler ab zehn Jahren geeignet.  
32 Die »jeu-d'œuvre« Kartenspiele Box kostet ca. 19,90 Euro und ist  
33 ab Dezember im Handel erhältlich.

(2.409 Zeichen mit Leerzeichen)

Presse- und Öffentlichkeitsarbeit  
Maximiliane Hoeven  
Telefon +49(0)8651 995 43 43  
Telefax +49(0)8651 995 43 44  
presse@joedoevre.de

## Public-Tools Verlag



▼  
▼  
»jeu-d'œuvre« Kartenspiele Box für 2 bis 5 Spieler, ab 10 Jahren

von Stephan C. Daniel (Ausbilder Mediengestalter und Skilehrer/Kidscoach DSLV)

nach den „Poker“, „Quartett“ und „Trumpf“-Grundideen

ca. 19,90 Euro  
ET Dezember 2016

Bilddaten und Presstext zum Herunterladen unter  
[www.joedoevre.de/docs/presse.zip](http://www.joedoevre.de/docs/presse.zip)

Weitere Informationen zu Public-Tools Verlag unter  
[www.joedoevre.de/presse/](http://www.joedoevre.de/presse/)



▼  
Public-Tools Verlag ist Anbieter von Spielen und Büchern im deutschsprachigen Raum. Der Künstler und Publizist Stephan C. Daniel gründete Public-Tools 1997 einst als Werbeatelier, zunächst mit Schwerpunkt auf Webdesign: Die Websites seiner Kunden erhielten bald Preise wie „Best Practice Auszeichnung des Hessischen Wirtschaftsministers“ u.ä. Immer mit im Portfolio: Namensfindung, Corporate Design, Desktop Publishing, Text und Fotografie. Kurz: frische Ideen.  
▲

Wir freuen uns über Ihren Beleg!